

# シーガイアジュニアカップ テニストーナメント第2戦

選手の皆様へ

本日は大会参加をいただき誠にありがとうございます。  
今大会は参加者多数の為長時間の試合が予想されます。スムーズな試合進行にご協力ください。  
よろしくお願いいたします。

	受付開始	試合開始	試合方法
中学生の部	8:00	8:30	セットマッチノーアドバンテージ (5-5タイブレーク)
小学生の部	8:00	8:30	セットマッチノーアドバンテージ (5-5タイブレーク)
4年生以下の部	8:30	9:00	6ゲーム先取ノーアドバンテージ

## 大会注意事項

- ・裏面に書いている新型コロナ対策をしっかり読み、お守りください。
- ・試合は予選リーグ後1、2位トーナメント、3、4位トーナメントで行います。(中学生の部は同じトーナメントで行います)
- ・リーグ試合順序 : 3人リーグの場合 ①1-2 ②2-3 ③1-3 4人リーグの場合 ①1-2 ②3-4 ③1-3 ④2-4 です。

お楽しみトーナメントは試合の進行状況に応じて進めていきます。  
なお、メインの試合終了時までとします。

- ・リーグでの同点順位決定方法は、下記のとおりとします。  
1) 勝数、2) 直接対決、3) ゲーム取得率の順で決定します。  
\*ゲーム取得率: 取得ゲーム数÷総ゲーム数

## 中学生の部: 1セットマッチノーアドバンテージ (5-5タイブレーク)

### 中学生の部

試合: 3人①1-2 ②2-3 ③1-3 4人①1-2 ②3-4 ③1-3 ④2-4

A	氏名	所属	1	2	3	勝数	%	順位
1	山口 紗輝	チームエリート		6 0	6 0	2		1
2	吉見 仁	宮大附属中	0 6		0 6	0		3
3	榎田 大輝	シーガイア	0 6	6 0		1		2
B	氏名	所属	1	2	3	勝数	%	順位
1	松尾 駿	シーガイア		6 0	6 1	2		1
2	楠元 蓮生	西高附属中	0 6		0 6	0		3
3	河野 太夢	日大中	1 6	6 0		1		2
C	氏名	所属	1	2	3	勝数	%	順位
1	鈴木 詩乃	チームエリート		6 0	6 1	2		1
2	久保田 蓮人	西高附属中	0 6		2 6	0		3
3	竹田 悠作	日向学院中	1 6	6 2		1		2

お楽しみ	決勝トーナメント		メイン	
A 1	山口 紗輝	チームエリート	6 0	6 0
B 3	楠元 蓮生	西高附属中		
C 2	竹田 悠作	日向学院中		
C 3	久保田 蓮人	西高附属中	6 0	6 0
B 2	河野 太夢	日大中		
C 1	鈴木 詩乃	チームエリート	6 0	6 0
A 2	榎田 大輝	シーガイア		
A 3	吉見 仁	宮大附属中	6 0	6 0
B 1	松尾 駿	シーガイア		

### 3位決定戦

B 2	河野 太夢	日大中	4 6	松尾 駿
B 1	松尾 駿	シーガイア		

優勝	山口 紗輝	チームエリート
準優勝	鈴木 詩乃	チームエリート
第3位	松尾 駿	シーガイア

小学生の部：1セットマッチノードハンテージ（5-5タイプブレーク）

小学生の部

試合：4人①1-2 ②3-4 ③1-3 ④2-4

A	氏名	所属	1	2	3	4	勝数	%	順位
1	長瀬 彩大	シーガイア		6 0	6 0		2		1
2	稲田 花音	シーガイア	0 6			0 6	0		4
3	渡邊 陽仁	ルネサンス	0 6			0 6	0		3
4	八代 海斗	シーガイア		6 0	6 0		2		2

B	氏名	所属	1	2	3	4	勝数	%	順位
1	山口 芽輝	チームエリート		6 0	6 1		2		1
2	河野 絆	シーガイア	0 6			1 6	0		4
3	河合 俐男	シーガイア	1 6			4 6	0		3
4	黒木 雄介	チームエリート		6 1	6 4		2		2

C	氏名	所属	1	2	3	4	勝数	%	順位
1	森山 和貴	シーガイア		6 0	6 0		2		1
2	川西 啓太郎	シーガイア	0 6			0 6	0		4
3	加藤 華恋	KTC	0 6			1 6	0		3
4	新福 七都	シーガイア		6 0	6 1		2		2

D	氏名	所属	1	2	3	4	勝数	%	順位
1	大嵩 太陽	シーガイア		(5) 5 6	6 0		1		2
2	大野 心葉	KTC	(5) 6 5			6 1	2		1
3	谷口 正樹	シーガイア	0 6			1 6	0		4
4	川口 幸之伸	シーガイア		1 6	6 1		1		3

E	氏名	所属	1	2	3	4	勝数	%	順位
1	鶴田 隼士	チームエリート		6 1	6 3		2		1
2	甲斐 晴太	シーガイア	1 6			3 6	0		3
3	湯地 智菜	シーガイア	3 6	6 3			1		2
4	Bye								

優勝	山口 芽輝	チームエリート
準優勝	黒木 雄介	チームエリート
第3位	長瀬 彩大	シーガイア

大会注意事項

- ・裏面に書いている新型コロナ対策をしっかりと読み、お守りください。
- ・試合は予選リーグ後1. 2位トーナメント、3. 4位トーナメントで行います。
- ・リーグ試合順序：3人リーグの場合 ①1-2 ②2-3 ③1-3 4人リーグの場合 ①1-2 ②3-4 ③1-3 ④2-4 です。

お楽しみトーナメントは試合の進行状況に応じて進めていきます。  
 なお、メインの試合終了時までとします。

- ・リーグでの同点順位決定方法は、下記のとおりとします。  
 1) 勝数、2) 直接対決、3) ゲーム取得率の順で決定します。  
 \*ゲーム取得率：取得ゲーム数÷総ゲーム数

お楽しみ	1・2位トーナメント				メイン
	A 1	長瀬 彩大	シーガイア		
	E 2	湯地 智菜	シーガイア		
	C 2	新福 七都	シーガイア		
	B 2	黒木 雄介	チームエリート		
	D 1	大野 心葉	KTC		
	ret				
	C 1	森山 和貴	シーガイア		
	A 2	八代 海斗	シーガイア		
	E 1	鶴田 隼士	チームエリート		
	D 2	大嵩 太陽	シーガイア		
	B 1	山口 芽輝	チームエリート		

3位決定戦

A 1	長瀬 彩大	シーガイア	
C 1	森山 和貴	シーガイア	

お楽しみ	3・4位トーナメント				メイン
	A 3	渡邊 陽仁	ルネサンス		
	E 4	Bye			
	C 4	川西 啓太郎	シーガイア		
	B 4	河野 絆	シーガイア		
	D 3	川口 幸之伸	シーガイア		
	ret				
	C 3	加藤 華恋	KTC		
	A 4	稲田 花音	シーガイア		
	E 3	甲斐 晴太	シーガイア		
	D 4	谷口 正樹	シーガイア		
	B 3	河合 俐男	シーガイア		

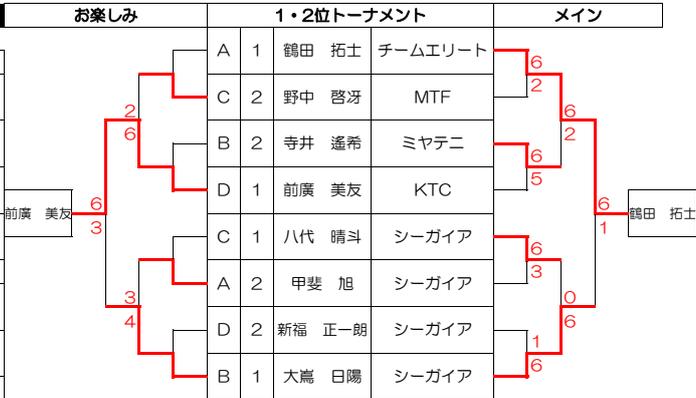
セルフジャッジ5原則

- ① 判定が難しい場合は「グッド」(相手に有利に)!
- ② 「アウト」または「フォールト」はボールとラインの間に、はっきりと空間が見えたとき!
- ③ サーバーはサーブを打つ前、レシーバーに聞こえる声でスコアをアナウンス!
- ④ ジャッジコールは、相手に聞こえる声と、相手に見えるハンドシグナルを使って速やかに!
- ⑤ コートの外の人には、セルフジャッジへの口出しはしない!

4年生以下の部：6ゲーム先取ノードバンテージ

4年生以下の部									
A	氏名	所属	1	2	3	4	勝数	%	順位
1	菊池 日向	BREESE TENNIS		2 6	6 1		1		3
2	甲斐 旭	シーガイア	6 2			3 6	1		2
3	峯田 かれん	シーガイア	1 6			0 6	0		4
4	鶴田 拓士	チームエリート		6 3	6 0		2		1
B	氏名	所属	1	2	3	4	勝数	%	順位
1	大髙 日暲	シーガイア		6 0	6 3		2		1
2	菊池 希	BREESE TENNIS	0 6			2 6	0		4
3	寺井 遙希	ミヤテニ	3 6			6 3	1		2
4	比江島 凜平	シーガイア		6 2	3 6		1		3
C	氏名	所属	1	2	3	4	勝数	%	順位
1	八代 晴斗	シーガイア		6 1	6 2		2		1
2	原田 恭輝	KTC	1 6			6 3	1		3
3	野中 啓冨	MTF	2 6			6 4	1		2
4	井出 学	シーガイア		3 6	4 6		0		4
D	氏名	所属	1	2	3	4	勝数	%	順位
1	新福 正一郎	シーガイア		6 4	4 6		1		2
2	寺田 壮助	ミヤテニ	4 6			2 6	0		4
3	前廣 美友	KTC	6 4			6 2	2		1
4	峯田 龍之佑	シーガイア		6 2	2 6		1		3

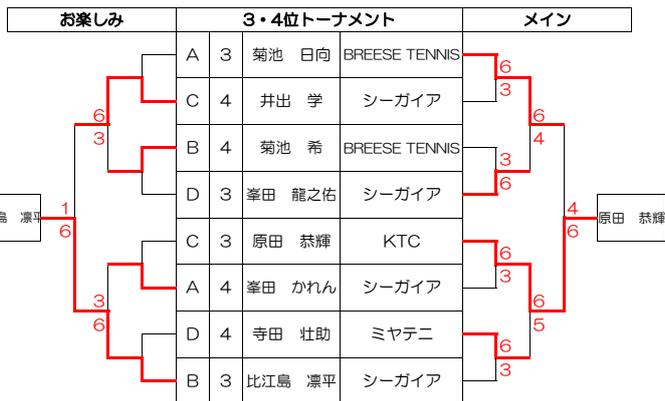
優勝	鶴田 拓士	チームエリート
準優勝	大髙 日暲	シーガイア
第3位	寺井 遙希	ミヤテニ



3位決定戦

B 2	寺井 遙希	ミヤテニ
C 1	八代 晴斗	シーガイア

寺井 遙希



大会注意事項

- ・裏面に書いている新型コロナ対策をしっかりと読み、お守りください。
- ・試合は予選リーグ後1、2位トーナメント、3、4位トーナメントで行います。
- ・リーグ試合順序：①1-2 ②3-4 ③1-3 ④2-4

お楽しみトーナメントは試合の進行状況に応じて進めていきます。  
 なお、メインの試合終了時までとします。

- ・リーグでの同点順位決定方法は、下記のとおりとします。  
 1) 勝数、2) 直接対決、3) ゲーム取得率の順で決定します。  
 \*ゲーム取得率：取得ゲーム数÷総ゲーム数

## セルフジャッジ5原則

- ① 判定が難しい場合は「グッド」(相手に有利に)!
- ② 「アウト」または「フォールト」はボールとラインの間に、はっきりと空間が見えたとき!
- ③ サーバーはサーブを打つ前、レシーバーに聞こえる声でスコアをアナウンス!
- ④ ジャッジコールは、相手に聞こえる声と、相手に見えるハンドシグナルを使って速やかに!
- ⑤ コートの外の人には、セルフジャッジへの口出しはしない!